

DMG-DAJ



対戦型

1人でも遊べます

親球闘の炎 ドンダン

ゲームボーイTM 専用カートリッジ

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

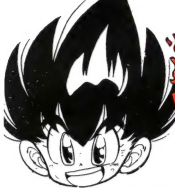


HUDSON GROUP
HUDSON SOFT[®]

このたびは、任天堂ゲームボーイ専用カートリッジ
 「炎の闘球児ドッジ弾平」をお買い上げいただき、誠
 にありがとうございます。ご使用前に、取扱い方、
 使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みい
 ただき、正しい使用方法でお楽しみ下さい。なお、この
 「取扱説明書」は、大切に保管して下さい。

も く じ

ゲームストーリー.....	1
登場人物紹介.....	2
スーパードッジとは?.....	3
ゲームモードは2つ.....	4
パスワードについて.....	5
操作方法A 物語モード (全国大会)	6
メンバーの配置.....	7
攻撃方法.....	8
守備方法.....	10
操作方法B タイマンドッジ.....	12



炎の闘球親 **ドン** **弾平**

ゲームストーリー

めざせ! 炎のシュート!!

いちげきだんぺい
一撃弾平は、スーパードッジ大好き少年。ある日父、
だんじゅうろう わかし しやしん み だんぺい うら なぞ
弾十郎の昔の写真を見ていた弾平は、その裏に謎のメ
ッセージを発見する。そのメッセージは父が投げたとい
う、伝説の「炎のシュート」の
でんせつ ほのお
ヒントだった。それを知っただんぺい
は、仲間たちといっしょに父の闘
きゅうなか ま たず たび
球仲間を訪ねる旅にでる。



◀ 「指先から、炎を放て!!」
そのメッセージの意味は?



「ゆびさきから、ほのおをはなて!!
なんのことだ?」

とう じょう じん ぶつ しょう かい
登 場 人 物 紹 介



いちげきだんぺい
一撃弾平

日本一のスーパードツ
ジブレイヤーを目指す、
超元気少年。



みさと
闘球部のマネー
ージャー。



こうちようせんせい
校長先生
いつも厳しい
校長先生。

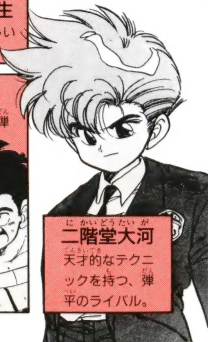


いちげきだんじゅうろう
一撃弾十郎

弾平の父。伝説的な
炎のシュートは、岩
をも砕いたという。

たまがわしょうがっこうとうきゅうぶ
球川小学校闘球部

ときには弾平と戦い、ときには弾平を励ます、弾
平の心強い仲間。情熱とガッツは
弾平ゆすりだ。



にかいどうたいが
二階堂大河

天才的なテクニ
ックを持つ、弾
平のライバル。

史上最強の
格闘球技

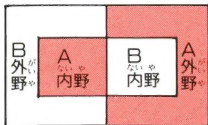
スーパードッジとは?

まんが『^{ほのお}炎の^{とうきゅうじ}闘球児^{だんぺい}ドッジ弾平』で人気に火のついたスーパードッジとは、昔からあったドッジボールの^{せいび}ルールを整備、より^{きょうぎ}競技色を^{しよく}強めたもの。究極の^{きゅうごく}格闘球技、それがスーパードッジだ!!

ドッジとスーパードッジの主なちがい

スーパードッジの試合は1チーム7人制。内野4人^{がいや}外野3人でスタート。試合の目的は制限時間5分以内に1人でも多くの選手をヒット（敵にボールをぶつけることをスーパードッジではこう呼ぶ）すること。同数の場合は、3分間の延長戦。ドッジボールとの最大

●コートの方見●



の違いは、1度ヒットされた選手は復活できないこと。

（ヒットされた選手はヒットしても、再び内野には戻れない）このルールによってドッジボールにはないスピード感と緊迫感が生まれた。

▲両チームとも、内野4人、外野3人で試合スタート。

ゲームモードは2つ

ゲームには、^{ほのお}炎のシュート
^{ひみつ}の秘密に迫る『^{せま}物語モード』
と、^{たいせんがた}対戦型の『^{たいまんどっ}ジモード』の2つがあります。



◀タイトル画面
でモードを選択。
^{せんたく}

^{もの} ^{がたり}

物語モードはクエストタイプ

『^{ほのお}炎のシュート』を^て手に入れるため、かつての父の
^{とうきゆうなか}闘球仲間に^{ほのお}炎のシュートの秘密を聞きながら、^{ひみつ}全国ハ
ケ所の^{しよ}強敵と^{きょうてき}戦う^{たたか}クエストタイプのモードです。また、
このモードでは^{だんべい}弾平は^し試合に^あ勝つごとに^かレベルアップ
し、より^{つよ}強くなっていく^{てき}RPG的な^{よう}要素もあります。

ぜん ごく たい かい 全国大会

^{ものがたり}物語モードをクリアし、
^{ほのお}炎のシュートを^て手に入れ
ると^{ぜんごくたいかい}全国大会で^{あそ}遊べるよ
うになります。^{ほのお}炎のシュ
ートで^{たたか}戦って^{くだ}下さい。



▲^{きいてき}強敵7チームに^か勝てば、
^{にっぽん}日本一の^{まいかん}栄冠が^ま待っている。

タイマンドッジは対戦型

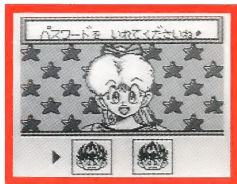
対戦型モードです。8人の選手の中から好きな選手を選び、一対一のタイマンバトルを楽しめます。必殺シュートを投げあって戦う、エキサイティングなモードです。



▲このモードは必殺シュートで戦います。

パスワードについて

物語モードは、パスワードによってコンティニューすることができます。物語モードで試合に勝つと、みさとがゲームを続けるかどうか聞いてきます。ここで「いいえ」を選ぶと、パスワードが表示され、タイトル画面に戻ります。物語モードで「つづき」を選び、パスワードを入力すればゲームの続きを遊べます。方向ボタンで顔をえらび、Aボタンで顔の向きを変更して入力します。



▲パスワードは、弾平と珍念の顔。向きも正しく入力して下さい。

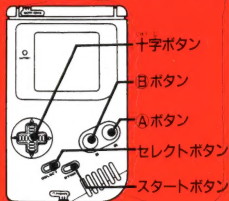
そう さ ほうほう 操作方法 **A**

「はじめて」と「つづき」のどちらかを選択。 「つづき」のときは、パスワードを入力してください。



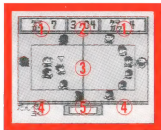
◀ 最初は「はじめて」からを。

ボタンの名前



試合中の画面のみかた

- ① チーム名と残り人数を表示。
- ② 残り時間を表示。
- ③ メイン画面。コート画面やビジュアル画面などを表示。
- ④ ボールを持っている選手の名前と、残り体力を表示。
- ⑤ 投球(シュート)するときのショットパワーゲージ。



ものがたり ぜんこくたいかい
物語モード(全国大会)

1 メンバーの配置

試合を開始すると、最初に選手の「配置入れ替え画面」が現れます。配置の入れ替えをしたいときは、十字ボタンで選手を選び、Aボタンで選手の入れ替えを決定（強い選手は外野に配置するといいでしょう）。また、ヒットされたときもこの画面になります。



十字ボタンで選手を選択。



Aボタンを押すと入れ替え。

全国大会では

物語モードの最後に表示されるパスワードを入力すると、全国大会を遊べます。試合の操作方は物語モードと同じです。



▲全国大会モードには、パスワードはありません。

こうげき 2 攻撃

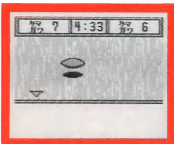
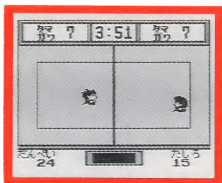
ボールを持っているときは、ショットやパスで攻撃をすることができます。

ショット

ボールを持っている選手は、正面にいる敵選手にBボタンでショットを打つことができます。一度押すとショットパワーゲージのメーター

が動き出し、狙った相手の名前と体力が表示されます。そこでもう一度押すとショット。ゲージの幅が大きいほど相手に大きなダメージを与え、相手の体力が0になるとヒットできます。打つと画面が変わり、下に敵選手の位置を示す▼マークが表示されます。ボールを十字ボタンで操作し、敵選手を狙って下さい。

フルパワーで押すと、一撃必殺のショットになる。



▼▼マークにボールを合わせよう。



強いショットほどダメージを与えるぞ。

パス

パスを使う多彩な攻撃も重要です。パスを出すときは、出したい選手の方向に十字ボタンを入れ、Aボタンでパス。このときボールが敵選手に触れると、カットされる危険があります。内野選手同志のときは、Aボタンを押すだけでパスします。



◀ パスを出したい選手の方向にキーを入れて、

◀ Aボタンでパスを出します。

反則について…

30秒以上ショットを打たないと、タイムアウト。ボールをコート外に出すと、アウトボールの反則となります。



▲ 反則をすると、ボールの権利は敵チームに移ります。

しゅ び ③ 守 備

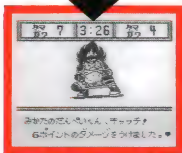
あいて 相手チームに勝つには、しゅ び たいせつ 守備が大切なポイントです。操作方法をよく理解して下さい。

キ ャ ッ チ

勝つためにはキャッチ（捕球）が重要です。ショットを打たれたら、選手の位置を示す▼マークをボールに合わせ、画面が点滅したらAボタンを押して下さい。キャッチするとダメージを受けますが、タイミングがいいとダメージは少なくてすみます。



◀この画面で▼マークをボールに合わせて、



▶画面が点滅したら、Aボタンでキャッチ。

あぶな 危いときはドッジング(ボールをよける)！

よけるのも作戦です。ボールに触れないように選手を動かして下さい。



◀▼マークをずらしてよけよう。

パスカット

敵チームのパスはカ
ットすることができます。
敵がパスを出したら、
コート画面で選手を
ボールに触れさせ、
画面が変わったら十字
ボタンの左右で選手の
手をボールに合わせて
下さい。ボールに触れ
ると画面が点滅、Aボ
タンでカットします。



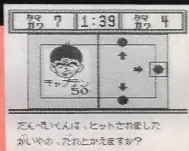
◀この画面で選手をボ
ールに触れさせて、



◀画面が点滅したとき
にAボタンでカット。

ヒットされたときは…

ヒットされた選手は、
外野の選手と交代します。
すでに全員ヒットされた
選手の場合は、内野の選
手を外野に出すだけです。

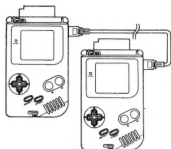


▲ヒットされた選手は、黒
色に表示されます。

そうきほうほう 操作方法B

ゲーム開始のまえに…

タイマンドッジでは、対戦型2-PLAYERゲームを楽しめます。通信ケーブルを接続し、カートリッジが正常にセットされていることを確認できたなら、本体の電源をONにしてください。



なお、ゲーム開始前に次の用意が必要です。

- ゲームボーイ本体……………2台
- 『ドッジ弾平』カートリッジ……………2個
- 専用通信ケーブル……………1本



タイマンドッジの始めかた

両方の本体を『タイマンドッジ』にセットし、スタートボタンを押して下さい。

ダイヤモンドモード

ダイヤモンドの遊びかた



▲Aボタンで選び、スタートで決定。

ダイヤモンドは、一対一の真剣勝負です。最初に8人いる選手の中から、どの選手を選ぶかを決めます。その後、何回勝負するかを決定します。勝負は最大5回戦まで選べます。

必殺シュートを投げ合い、どちらかが倒れるまで戦うサバイバルゲームです。選手は99点のヒットポイントを持ち、相手のシュートを受け0になると負けです。ボールをうまく取ればダメージをあまり受けませんが、位置がずれると大きなダメージを受けます。



▲Aボタンでシュートを投げます。



▲位置を合わせて、Aボタンでキックタッチ。

し ょうじょう らい い
★使用上の注意★

- 1) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分小休止をしてください。
- 2) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
- 3) 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また、電源スイッチをONした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
- 4) 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
- 5) 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
- 6) シンナー、ペンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

ゲームボーイは任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

©1992 HUDSON SOFT

©こした・小学館・テレビ東京

本 社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営 業 所 札幌・名古屋・福岡